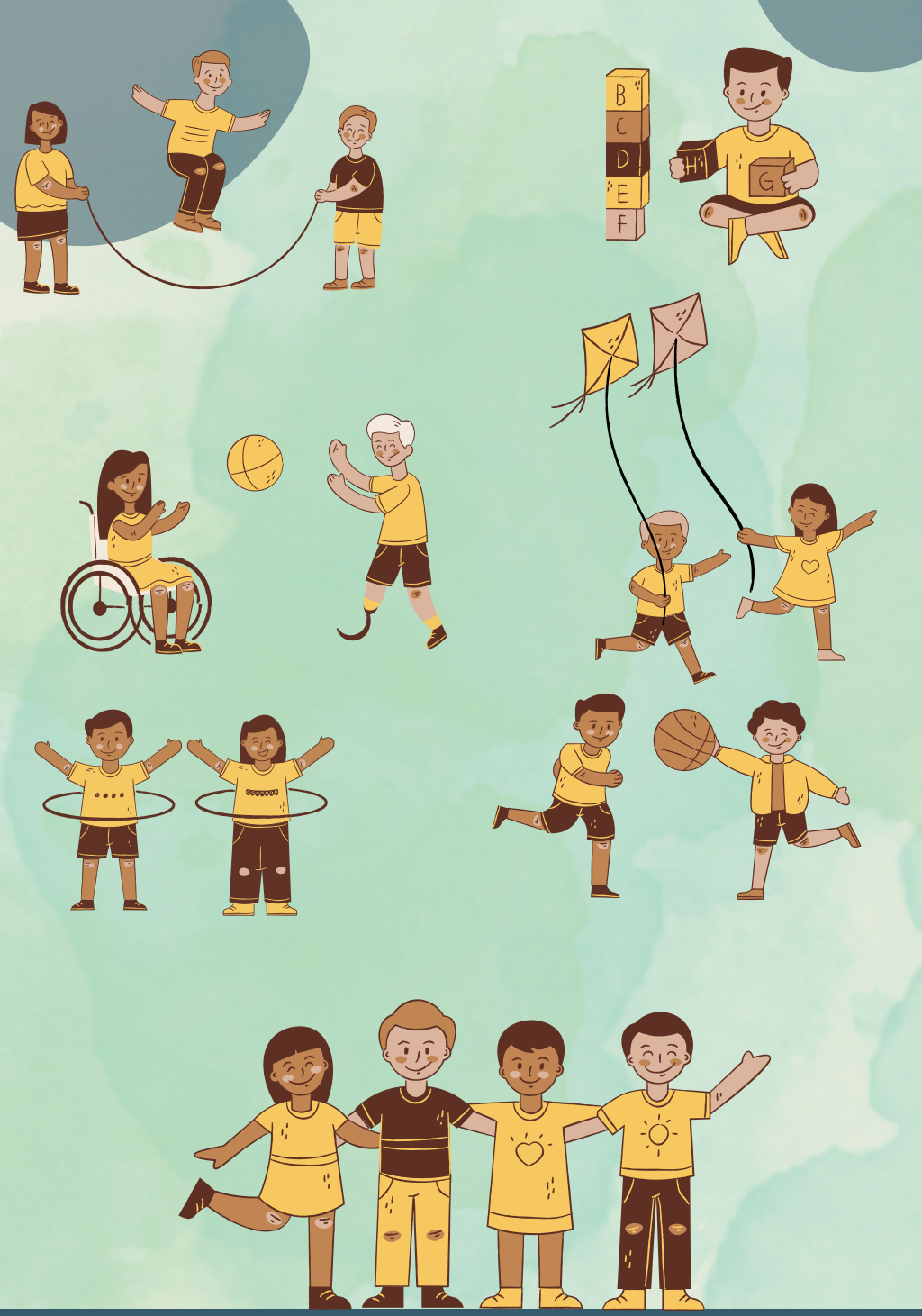
MATERIAL DESTINADO À DISTRIBUIÇÃO GRATUITA
VENDA PROIBIDA

Lei Geral de Proteção de Dados

APRENDENDO SOBRE A PROTEÇÃO DE DADOS PESSOAIS

LIVRO DE ATIVIDADES

Justiça Federal
Tribunal Regional Federal da 2ª Região


B
C
D
E
F
H
G

Desenvolvido por:

Laboratório de Inovação e dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável do Tribunal Regional da 2ª Região (LIODS/TRF2)

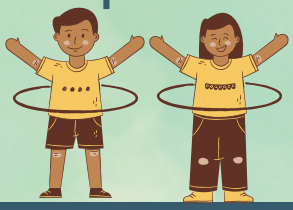
Coordenadoria de Inovação e Desenvolvimento Institucional (CINOVA)

2023

Oi, pessoal!

Durante a pandemia, o hábito de todos mudou. Provavelmente, seus pais começaram a trabalhar em casa. As aulas também foram dadas por meio da internet. Poder ficar mais tempo em família, com certeza, foi uma coisa muito boa! Mas junto com os novos hábitos temos que aprender a mudar nosso comportamento em relação ao uso das ferramentas tecnológicas, como computador, celular, tablet...

Ainda mais quando o uso desses equipamentos é compartilhado. Esses dispositivos podem apresentar muitas informações pessoais suas e da sua família, dos seus colegas de classe e do trabalho de seus pais.



Neste livro de atividades, vamos aprender como fazer para proteger suas informações, bem como as de outras pessoas, e faremos isso de forma muito divertida. Nas próximas páginas, você encontrará uma série de atividades para aprender brincando.

Divirta-se!

Decifre o código

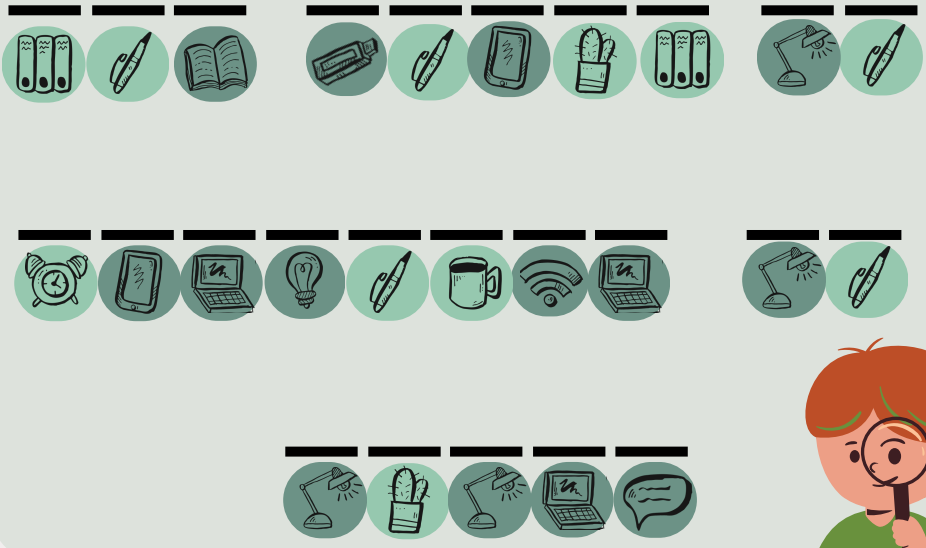
Você sabia que existe uma lei que protege os dados pessoais? O dono de um dado pessoal, pessoa a qual o dado pertence, é chamado de titular do dado. Qualquer pessoa ou empresa que pedir informações como nome, idade, endereço, número de telefone e tudo que possa identificar uma pessoa para ofertar ou fornecer algum produto ou serviço deve seguir essa Lei. E quem tem o dever de segui-la e, por algum motivo, descumpre o que deve e o que não deve ser feito, sofre punições.

O motivo pelo qual se pede qualquer informação deve estar sempre muito claro e diretamente ligado à necessidade e à finalidade do pedido da informação.

Informações pessoais de crianças e adolescentes têm tratamento ainda mais especial. Só podem ser fornecidas com consentimento específico e em destaque dado por pelo menos um dos pais ou pelo responsável legal, exceto quando a coleta for necessária para contatá-los, ou para proteção. Nesses casos, os dados utilizados só podem ser utilizados uma única vez e não podem ser armazenados. Importante salientar que, em nenhuma hipótese, essas informações poderão ser repassadas a terceiro sem o consentimento dos responsáveis.

Na próxima página, você encontrará um código secreto e, ao decifrá-lo, descobrirá qual o nome dessa Lei!

Decifre o código



Circule

A Lei Geral de Proteção de Dados, também conhecida pela sigla LGPD, protege as informações pessoais que são fornecidas tanto em meio digital quanto em meio físico. Você sabe a diferença?

Abaixo circule o que não pode ser considerado meio digital de armazenamento de informações.

Caça-palavras dos dados pessoais

Dado pessoal é tudo que pode identificar uma pessoa. Informações como **NOME**, **CPF**, **ENDEREÇO**, **IDENTIDADE**, são exemplos de dados pessoais. Existem também os dados sensíveis, que são dados pessoais com potencial de causar algum tipo de discriminação para a pessoa dona do dado, como por exemplo, **RELIGIÃO**, preferências políticas e **DADOS GENÉTICOS**.

Sabendo dessa informação é muito importante que você nunca compartilhe fotos suas, dos seus pais, professores ou colegas de classe nas redes sociais sem que eles tenham dado autorização. Da mesma forma, é fundamental que você não compartilhe informações ou imagens que possibilitem a identificação da sua escola ou do local onde seus pais trabalham.

Para fixar as informações referentes a dado pessoal, vamos brincar de caça-palavras!

Identifique as palavras destacadas no texto!

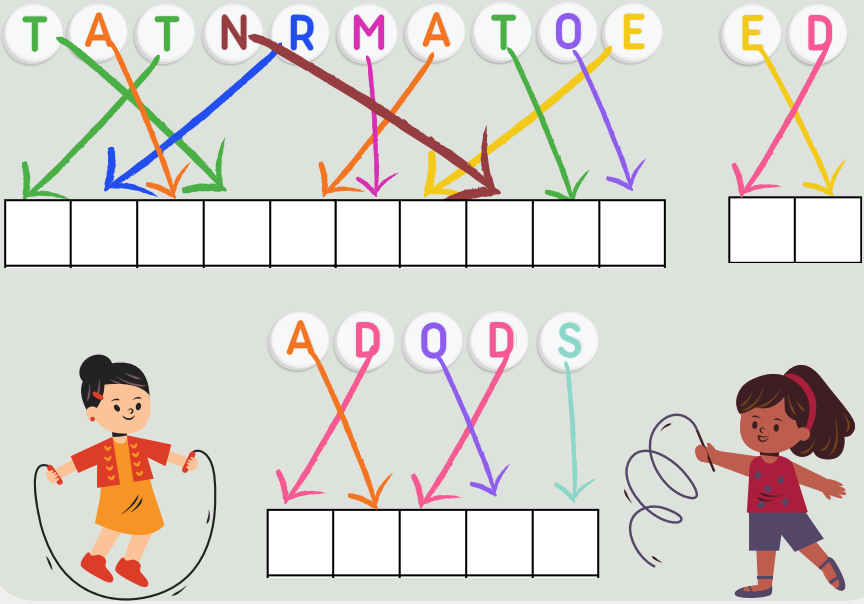
Caça-palavras dos dados pessoais

A	D	R	T	A	O	Y	N	G	F	E	E
A	E	R	H	E	T	I	A	X	D	A	I
N	T	L	I	N	P	D	R	E	O	R	D
T	B	R	E	D	S	C	G	S	S	H	E
L	H	R	R	E	L	I	G	I	Ã	O	N
R	E	T	T	R	L	N	O	N	U	E	T
E	P	O	N	E	I	A	E	D	T	A	I
C	E	G	T	Ç	T	E	U	N	M	S	D
I	H	R	I	O	W	D	Y	O	O	L	A
I	D	F	E	N	S	G	H	H	L	M	D
C	P	F	L	R	M	N	A	W	E	F	E
H	R	T	H	A	O	O	N	T	N	O	E

As palavras deste caça-palavras estão escondidas na horizontal, vertical e diagonal, sem palavras ao contrário.

Coloque na ordem certa

A frase abaixo apresenta um conceito muito valioso presente na Lei Geral de Proteção Dados Pessoais. Para completar a frase, você precisa seguir as setas e colocar as letras na ordem correta. Depois preencha a lacuna com as palavras encontradas.



É considerado _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ todas as etapas realizadas com o dado pessoal, desde a coleta (momento em que se pega a informação) até a eliminação do dado (momento em que se descarta a informação).

Marque as atitudes corretas

Agora que você já sabe que a informação pessoal é muito preciosa e tem até uma lei para protegê-la, é muito importante aprendermos como manter nossas informações seguras. Afinal, com o aumento do uso de computadores e outros dispositivos ligados à internet, a todo momento nossas informações estão sendo colocadas na rede, porém existem algumas pessoas que fazem o mau uso de nossas informações pessoais, utilizando-as para atos ilegais ou, até mesmo, para nos prejudicar.

Para garantir que o computador utilizado por você e por seus pais não terá problemas como mau funcionamento por uso inadequado, vírus que roube as informações contidas no computador, perda de arquivos, entre outros, algumas atitudes podem e outras não podem ser tomadas. Vamos ver o que podemos fazer para manter as nossas informações seguras!

Marque as atitudes corretas

Marque abaixo as atitudes corretas para se utilizar um dispositivo eletrônico com segurança.

Ao utilizar o computador, celular ou tablet eu devo...

- [ ] **1. Desligar o computador sem executar as etapas de desligamento corretamente**

- [ ] **2. Somente excluir arquivos com permissão dos pais**

- [ ] **3. Abrir mensagem de desconhecidos**

- [ ] **4. Não clicar em links suspeitos**

- [ ] **5.Não tirar fotos da tela enquanto tiver assistindo aulas online**

- [ ] **6.Salvar os arquivos antes de desligar o computador**

- [ ] **7.Pedir permissão aos pais para baixar jogos nas lojas de aplicativos**

- [ ] **8.Fornecer dados pessoais em jogos ou aplicativos sem comunicar aos pais**

Jogo de tabuleiro
Protegendo meus dados

Seus pais começam a trabalhar em casa. Vocês passam a dividir o computador para a realização das suas atividades pessoais, de trabalho e de estudo! E agora você já sabe que é muito importante proteger os dados pessoais de todos que moram na sua casa, bem como as informações de seus colegas da escola, de seus professores e, possivelmente, de colegas de trabalho de seus pais.

Jogue os dados e veja se você tem sorte para ser o primeiro a chegar em segurança ao fim da jornada!

Regras do jogo

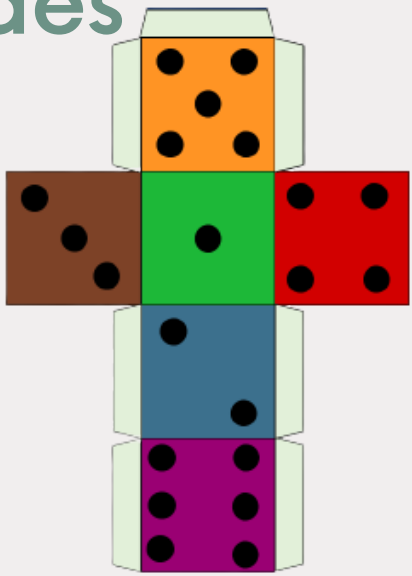
1. Número máximo de participantes 5
2. Escolha uma cor de pirâmide.
3. A cada rodada jogue o dado para saber a quantidade de casas que você deve andar.
4. Quem chegar primeiro ao selo de segurança ganha o jogo.

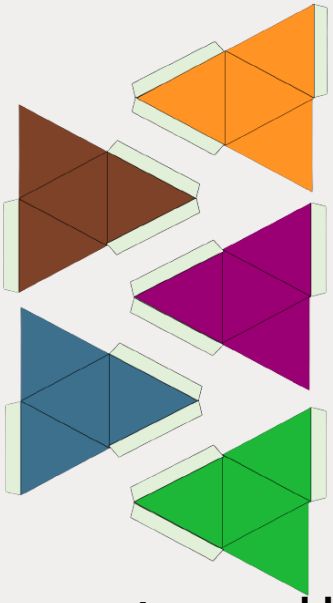
Na próxima página, você encontrará os moldes para fazer as peças do jogo.

Jogo de tabuleiro Moldes

Instruções

1. Recorte o modelo do cubo/pirâmide com uma tesoura;
2. Dobre todas as linhas do modelo. Tente montar o cubo/pirâmide antes de colocar cola para entender onde se encaixa cada aba;
3. Passe cola em uma das abas e cole-a no seu lugar correspondente. Pressione com os dedos para que fique bem colado. Faça o mesmo com as outras abas do molde;
4. O seu dado e suas peças de papel estão prontos!





Peça a ajuda de um adulto para cortar os moldes!

Página anterior para recorte

1

2

3

Você fotografou a tela do computador! Fique 1 rodada sem jogar!

4

5

Parabéns! Você não acessou um link suspeito. Jogue novamente

6

7

8

Você utilizou o computador de trabalho dos seus pais sem permissão! Volte duas casas!

9

10

11

12

13

Você não tem fotos com uniforme da escola nas redes sociais! Parabéns! Avance 1 casa!

14

15

Você está de castigo! Acessou um link suspeito. Fique 1 rodada sem jogar!

16

17

18

19

20

Parabéns! Você está seguro

Suas Ações Valem Pontos

Com seus pais trabalhando em casa, a rotina não é mais a mesma. Por isso algumas ações, ao utilizar os dispositivos eletrônicos, têm que mudar para garantir o bom funcionamento dos equipamentos, assim como a segurança das suas informações. Vamos jogar?

Veja as regras abaixo!

Regras do jogo

1. Não há número máximo de participantes.
2. Para cada ação descrita no jogo, existe uma pontuação correspondente - negativa ou positiva, de acordo com o sinal.
3. Some (+) ou subtraia (-) cada ação descrita que corresponder às suas ações habituais
4. Quem fizer mais pontos ganha!

Some os Pontos

Você nunca compartilhou nome e profissão de seus pais nas redes sociais

+10

Você usa datas de nascimento como senhas no e-mail, celular e tablet

-20

Você já marcou a sua localização em rede social ao chegar na escola

-10

Você já fez vídeo chamada com seus amigos e atrás de você estava a tela do computador contendo algum dado pessoal

-20

Você nunca baixou jogos e colocou informações como sua idade

+10

Você sempre pede permissão aos seus pais para utilizar o computador

+30

Você não utiliza o computador de trabalho dos seus pais para jogar

+20

Você só utiliza o computador com a supervisão dos seus pais

+30

Você faz cópia de arquivos sem a autorização de seus pais

-30

Você não utiliza a extensão do telefone enquanto seus pais estão em ligação do trabalho

+10

Você nunca apaga arquivos sem autorização dos seus pais

+30

Você clica em links de origem desconhecida

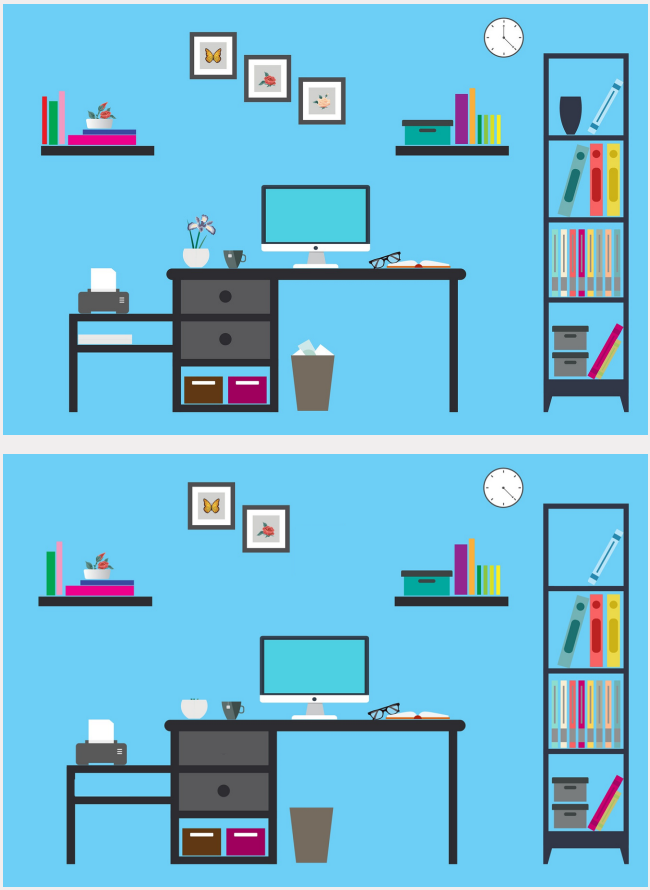
-30

Pontuação: _____

Jogo dos 7 erros

Seus pais acabaram de arrumar um espaço em casa destinado ao trabalho. Ajude-os a manter o local sempre limpo, organizado e seguro! Nunca tire fotos da tela do computador, faça *print*, apague arquivos ou clique em links desconhecidos.

Encontre, na figura abaixo, 7 diferenças!



Cruzadinha

Usando as informações que você aprendeu até agora responda as questões da cruzadinha abaixo!

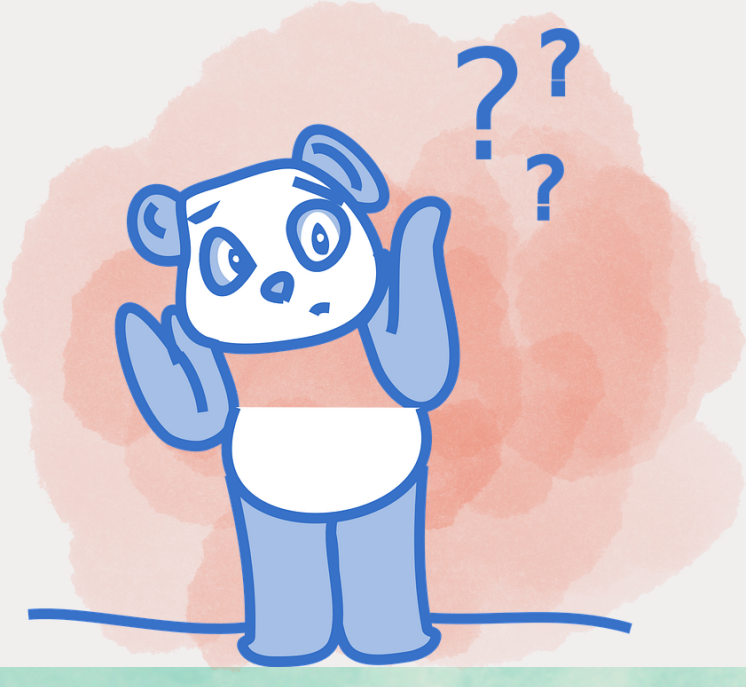
1-Palavra que designa alguém.
2-Pode identificar uma pessoa.
3-Tipo de dado que pode gerar algum tipo de discriminação.
4-Sigla da lei que protege os dados pessoais.
5-O dono de um dado pessoal é chamado de_____.
6-Dados de _____ e adolescentes recebem tratamento especial.
7-Nome dado ao trabalho em casa _____.

Cruzadinha

Curiosidade

Você sabia que, em aplicativos baixados no celular, jogos on-line, redes sociais, entre outras atividades realizadas na internet, quando são pedidos seus dados e/ou sua permissão para ter acesso à localização, à câmera ou outra funcionalidade, as empresas precisam seguir a LGPD?

E os dados fornecidos somente poderão ser utilizados com a finalidade a que o aplicativo se destina.



Jogo da memória

Durante a pandemia, você precisou estudar em casa por algum tempo. Caso você precise ter aulas em casa novamente, o espaço reservado para você estudar precisa estar organizado. Os cuidados de sempre com os dispositivos conectados à internet devem ser tomados para que suas informações não apareçam nas imagens. Afinal algumas aulas são gravadas para posterior disponibilização do conteúdo. Quando precisar abrir sua câmera para assistir às aulas, observe se não aparecerá nas filmagens fotos suas com seus pais ou qualquer coisa que possa identificar onde eles trabalham.

Jogo da memória

A imagem a seguir mostra um estudante durante as suas aulas. Preste bastante atenção na imagem, observe durante alguns instantes. Após esse período, vire a página, cubra a figura e tente responder às perguntas abaixo da imagem.

1. O estudante está usando um notebook?
2. Há um quadro na parede?
3. O estudante está sozinho?
4. Tem um celular no quarto?
5. Há a figura de um gato no quarto?
6. Os cachorros estão brincando?
7. Há livros no chão?
8. O estudante está deitado na cama?

Para colorir

Você estava fazendo as tarefas da escola no computador que compartilha com seus pais. De repente, apareceu um ícone estranho pedindo para você clicar em um link. Na dúvida do que fazer, você correu para os seus pais e pediu para que eles lhe explicassem qual atitude deve ser tomada quando isso acontece. Aproveite e dê cor ao desenho abaixo!

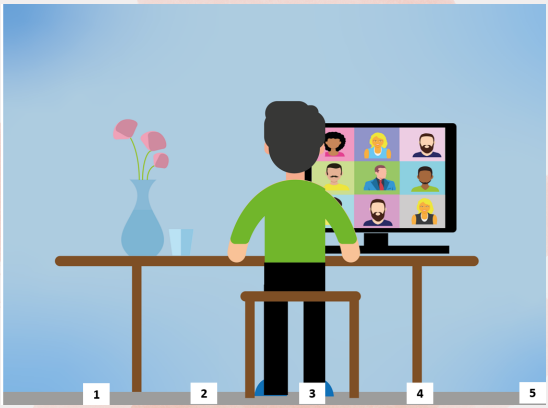
Parabéns pela sua atitude!

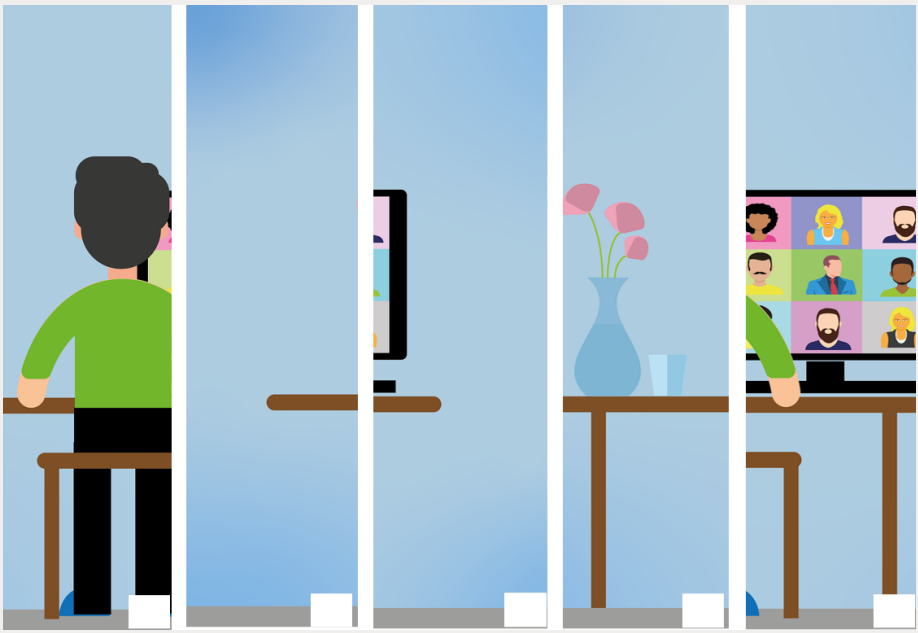
Quebra-cabeça

Seus pais estão em uma reunião por videoconferência e precisam de tranquilidade e silêncio para realizar a reunião, pois ela está sendo gravada. Eles precisam ficar com o microfone e com a câmera ligados por algum tempo. Neste período, você não pode fazer barulho ou aparecer atrás do computador para não aparecer nas imagens.

Observe as figuras da próxima página e coloque o desenho debaixo na ordem correta!

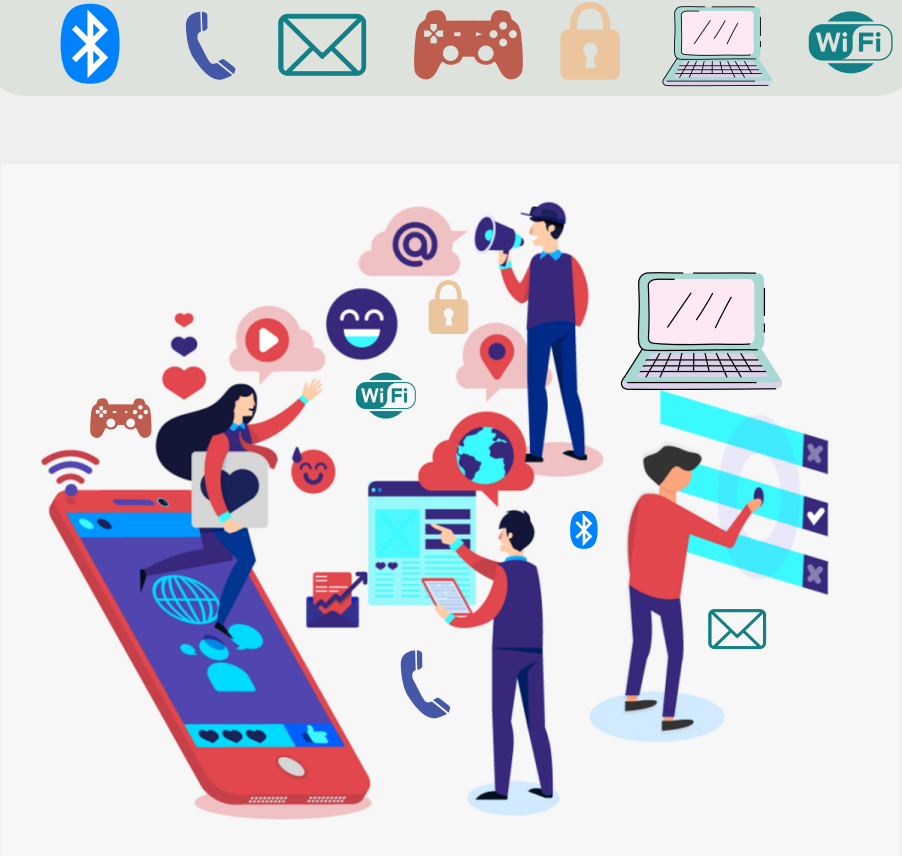
Quebra-cabeça





Achei!

Ache os elementos em destaque na figura a seguir



Pode! Não Pode!

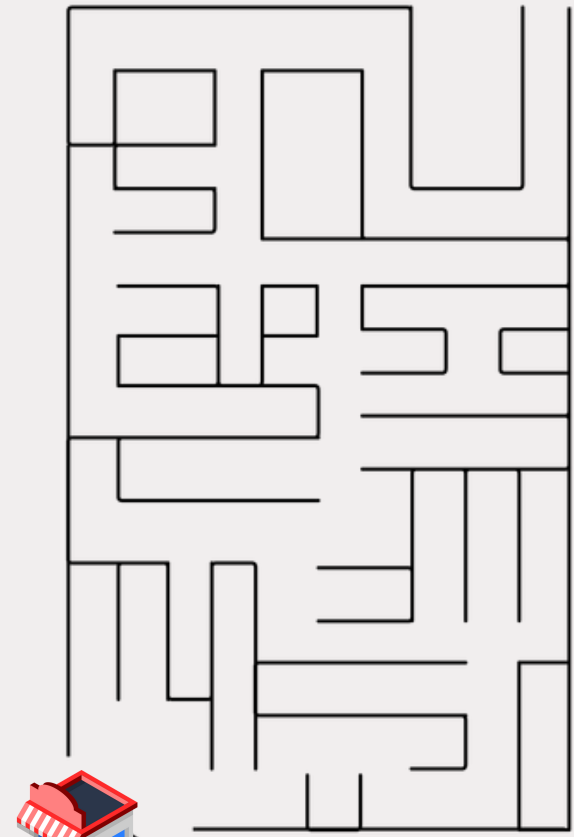
Você recebeu a visita de um amigo! Vocês passaram o dia inteiro brincando. Faça um círculo nos seus brinquedos e um x nos elementos que devem ser utilizados com cuidado por possuírem dados pessoais.

Jogo das sombras

Você clicou em um link enviado por um desconhecido e agora o computador pode estar vulnerável a ataques. Observe o desenho abaixo e marque a imagem que tem a sombra correspondente.

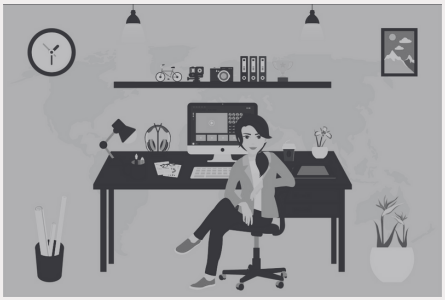
Labirinto

Agora seu computador terá que ser levado para o conserto para reparar o dano causado pelo link. Percorra o labirinto até a loja de informática.



Quebra-cabeça interativo

Pronto! Agora você tem todas as informações para que o computador e os dispositivos utilizados, em casa, pelos seus pais para trabalharem e para você estudar, estão em segurança. **Peça autorização e ajuda aos seus pais** para montar o quebra-cabeça! Basta utilizar o QR *code* presente na página! Após montar, marque a imagem que você encontrou no quebra cabeça!



Curiosidade

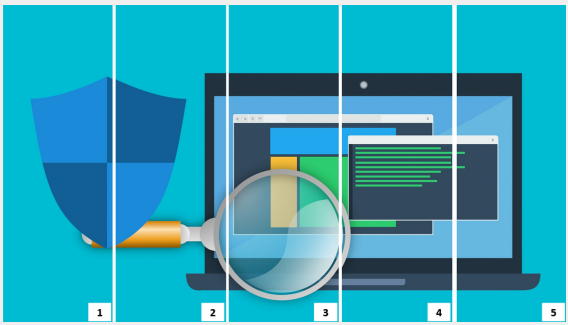
Você sabe o que é o vírus que infecta dispositivos eletrônicos?

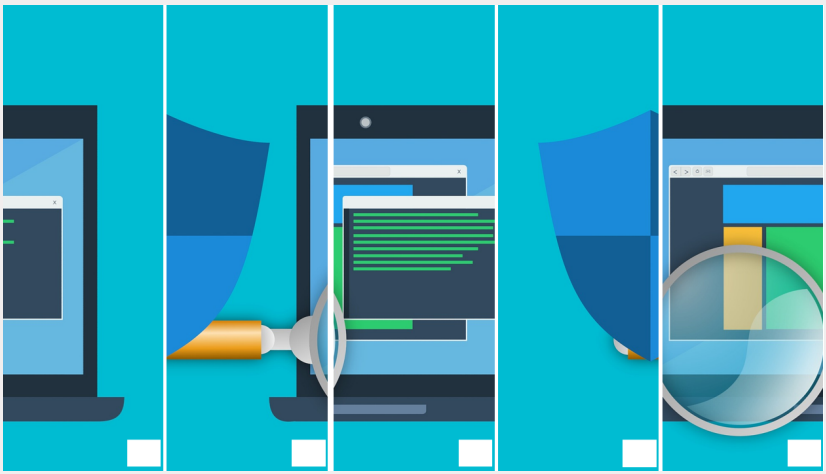
O vírus é um programa malicioso criado para causar danos a aparelhos como computadores, celulares e tablets. Na maioria das vezes, o processo de infecção do aparelho se inicia por ações inapropriadas do próprio usuário, como, por exemplo, clicar em links, abrir e-mails ou mensagens de desconhecidos, baixar arquivos ou programas de *sites* não confiáveis.

Uma vez instalado no dispositivo, o vírus pode se propagar para outros equipamentos, causar danos e/ou roubar informações. Fique sempre muito atento quando estiver utilizando dispositivos eletrônicos. Sempre que tiver dúvidas, pergunte a seus pais!

Quebra-cabeça

Para proteger o seu computador, além de todos os passos que você já aprendeu para mantê-lo em segurança, existem programas que impedem o ataque de programas maliciosos. A imagem abaixo apresenta um computador protegido! Observe as figuras e coloque o desenho na ordem correta.

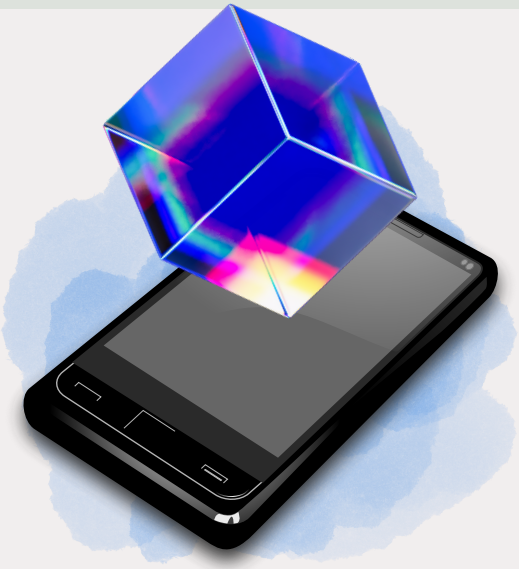




Faça você mesmo

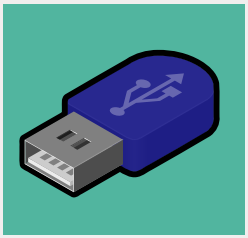
Holograma caseiro

- Em uma folha de acetato ou capa de CD, corte 4 trapézios com as seguintes dimensões:
  Base maior: 8 cm
  Base menor: 2 cm
  Altura: 7 cm
- Una as 4 partes com fita adesiva transparente;
- Peça a seus pais que façam uma busca no celular por vídeos em holograma;
- Coloque o brilho de celular no máximo;
- Coloque o celular deitado em uma mesa;
- Posicione os trapézios unidos no meio da imagem
- Apague as luzes e pronto!



Jogo da memória

Peça ajuda aos seus pais para cortar as peças do jogo da memória abaixo!

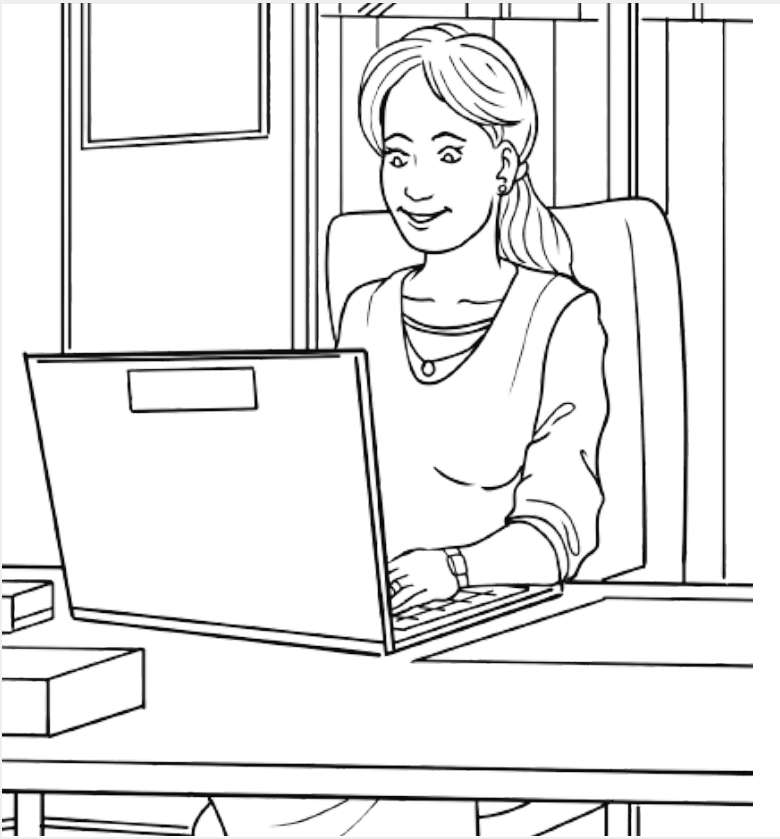


Página anterior para recorte

Para colorir

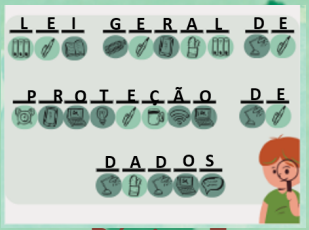
Agora você já sabe como se comportar enquanto os seus pais estiverem trabalhando em casa e o que fazer para proteger os equipamentos utilizados pelos membros da família!

Dê cor à imagem abaixo e continue contribuindo para que as informações pessoais de sua família e seus dispositivos eletrônicos se mantenham em segurança!



Respostas

Decifre o código

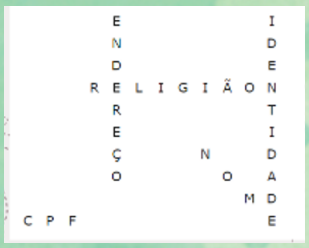


Página 7

Circule

Página 8

Caça-palavras

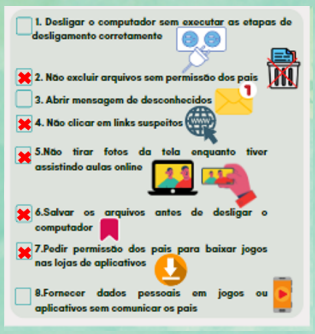


Página 10

Coloque na ordem certa

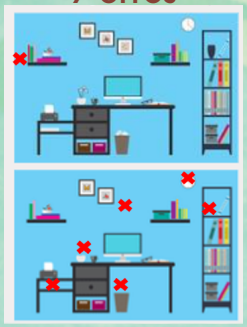
Página 11

Marque a atitude correta



Página 13

Jogo dos 7 erros



Página 20

Cruzadinha

Usando as informações que você aprender até agora responda as questões da cruzadinha abaixo!

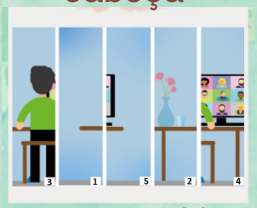
1 Palavra que designa alguém. **NOME**
2 Pode identificar uma pessoa. **DADO PESSOAL**
3 Tipo de dado que pode gerar algum tipo de discriminação. **SENSÍVEL**
4 Sigla da lei que protege os dados pessoais. **LGPD**
5 O dono de um dado pessoal é chamado de **TITULAR**.
6 Dados de **CRIANÇAS** e adolescentes recebem tratamento especial.
7 Nome dado para o trabalho em casa **HOME OFFICE**.

Página 22

Jogo da memória

Página 25

Quebra-cabeça



Página 28

Respostas

Achei!

Página 29

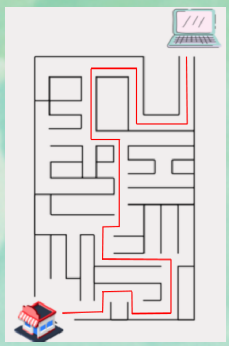
Pode! Não pode!

Página 30

Jogo das sombras

Página 31

Labirinto

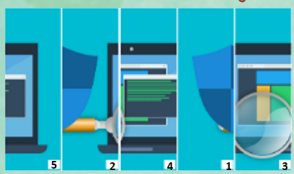


Página 32

Quebra-cabeça interativo

Página 33

Quebra-cabeça



Página 35

LIODS|TRF2

LIODS|TRF2

JUSTIÇA
FEDERAL

TRF2